

Allenamenti

COMS organizza allenamenti rivolti alle squadre di scuole primarie, medie e superiori (biennio e triennio), in vista della loro partecipazione alla Coppa *Ecolier*, alla Middle Etniade Team Cup, alla Etniade Team Cup, alle selezioni regionali delle Gare a squadra delle Olimpiadi.

Gli allenamenti del 2025/26, di norma, si svolgeranno come da tabella seguente:

	Giorni	Date	Ora di inizio	Email Responsabile	
Primaria	Lunedì Mercoledì	Nov: 5, 17 Dic: 3, 15 Gen: 12	14.30	svt.messina@libero.it	
Media	Mercoledì	Nov: 12 Dic: 12 Gen: 12	14.30	svt.messina@libero.it	
Biennio	Giovedì	Nov: 13, 27 Dic: 11 Gen: 15, 29 Feb: 12, 19	14.30	eliobecciani@gmail.com	
Triennio	Lunedì Mercoledì Venerdì	Nov: 24 Dic: 10 Gen: 12 Feb: 13	14.30 16.00	ninocerruto@gmail.com	

Gli allenamenti saranno creati su www.phiquadro.it e avranno come nome: Primaria – Media – Biennio - Triennio.

Tutti i docenti registrati al sito **www.phiquadro.it** potranno ricevere l'invito per far partecipare i propri alunni agli allenamenti organizzati da COMS se inviano comunicazione, valida per l'anno scolastico in corso, al **Responsabile** degli allenamenti, specificando a quali allenamenti siano interessati.

Chi volesse collaborare alla realizzazione degli allenamenti ne informi il docente referente:

	Docente referente	Email
Primaria	Angela Inturri	inturriangela@yahoo.it
Media	Mimma Margarone	mimargarone@gmail.com
Biennio	Elio Becciani	eliobecciani@gmail.com
Triennio	Nino Cerruto	ninocerruto@gmail.com

Un'alternativa all'inserimento delle risposte da parte del docente potrebbe essere quella di effettuare l'*Auto Inserimento Risposte* ad opera del Consegnatori di ogni squadra. A tale scopo, il giorno dell'allenamento, bisogna scaricare i codici di ogni squadra cliccando sui pallini rossi che si trovano accanto alla griglia di inserimento delle risposte e comunicarli ai Consegnatori. I codici si possono anche scaricare cliccando prima sull'icona "squadre iscritte" e poi su "CODICI AI" (scritta blu tra parentesi accanto al titolo della gara).

Poco prima dell'allenamento, i Consegnatori devono cliccare sull'icona Auto Inserimento Risposte, che si trova nella home in basso a sinistra, inserire i codici della propria squadra e procedere con l'inserimento.

Parametri di gara degli allenamenti

	Blocco punteggio quesiti	Blocco punteggio: max minuti da fine gara	Jolly entro	Oscuramento classifica: minuti da fine gara	Durata max della gara	N. max quesiti
Scuole Primarie	N = 1	0 minuti	25 minuti	3 minuti	75 minuti	15

Scuole Medie	N = 1	20 minuti	10 minuti	1 minuto	90 minuti	15
Scuole Superiori	N = 2	20 minuti	10 minuti	2 minuto	90 minuti	15

Per gare di durata inferiore alla massima prevista, alcuni dei suddetti parametri saranno ridotti proporzionalmente.